

SOFTLIFE

REALIDAD VIRTUAL AL ALCANCE DE TODOS

Todos los grandes inventos modernos han llegado al gran público (la antigua TV, telefax, teléfonos celulares y el propio PC) han tenido un momento clave en su evolución: aquel en que se ha producido al mismo tiempo una madurez tecnológica y un abaratamiento del producto, debido a su vez a los avances de diseño y a su producción masiva.

Ese parece ser en nuestros días el momento alcanzado por otro gran invento moderno, llamado a conseguir una gran popularidad: el Software para Realidad virtual. Buena prueba de ello es el Virtus VR, un programa para ordenadores personales, creado en Estados Unidos y bastante extendido ya en España y que, pudiendo adquirirse por la quinta parte de la que cuesta el PC básico, incorpora sin embargo, las enormes posibilidades de la Realidad Virtual interactiva, en 3D y tiempo real.

Virtus VR es el primer programa que permite manejar universos convincentes de la Realidad Virtual a los usuarios de Windows, Macintosh y Power PC. El programa incorpora universos precesados (reino submarino, recorrido por el espacio o incluso la escolta presidencial de Kennedy en Dallas) en los que el usuario puede moverse, por dentro y por fuera, desde cualquier ángulo, explorándolos como desde un simulador de vuelo.

Pero además VIRTUS VR permite al usuario diseñar su propio universo, a partir de una amplia galería de superficies y objetos, más la incorporación de Galerías que pueden adquirirse como módulos complementarios al programa.

VIRTUS VR es el primer producto a escala mundial que ofrece la tecnología **Drag and Drop** para la creación de universos tridimensionales. Mediante esta técnica el usuario puede **arrastrar** (Drag) cualquier objeto de una amplia paleta, desde bloques complejos del mundo real -lamparas, vehículos, naves espaciales y hasta viviendas enteras- y **soltarlo** (Drop) en el lugar elegido del universo que está creando.

El programa permite también que el usuario cree sus propios objetos, centrándose en materias específicas como, ciencia ficción, arqueología, arquitectura moderna o aventura.

Además es totalmente interactivo, deja colocar y dar texturas a cualquier objeto, y su aprendizaje es muy sencillo. Puede utilizarse tanto en Macintosh como en PC's (con un requisito mínimo de 80386, 4MB de RAM y VGA), y ya está disponible la versión para el nuevo procesador Power PC de Motorola.

CONTACTO:
SOFTLIFE
Grupo A & V
Av. de la Iglesia, 5
28.230 Las Rozas (MADRID)
TNO. (91) 636 05 32
FAX (91) 636 06 19